

Roboter AG

Am Gymnasium der Stadt Meschede wird den SchülerInnen eine freiwillige Teilnahme an der Roboter AG angeboten. Wenn Technik begeistern soll, dann muss in der heutigen Zeit früh damit angefangen werden, einen schülergerechten praktischen Zugang zu finden („Technik darf auch Spaß machen“). Die Idee zum Einsatz des Mindstorm-Systems von LEGO basiert auf dem spielerischen Zugang der SchülerInnen in eine ihnen meistens schon bekannte Lego-Welt. Selbst kreativ zu werden, Roboter zu bauen, die gestellten Aufgabenstellungen zu erfüllen, alles das ahmt die spätere Tätigkeit des Ingenieurs perfekt nach. In der Roboter-AG sollen SchülerInnen teamorientiert den Umgang von der mechanischen Konstruktion hin zur Programmierung der intelligenten "Mindstorms" erlernen. Aber mit dieser AG ist nicht Schluss, denn das alljährliche Finale besteht in einem Workshop mit anschließendem Wettbewerb, bei dem mehrere Schulgruppen anderer Schulen gegeneinander antreten. In dem dreitägigen Workshop lösen die Schülerteams in den Räumen der Hochschule in Meschede eine Wettbewerbsaufgabe und treten zum krönenden Abschluss im Wettkampf gegeneinander an.

Besonders wichtig ist – neben der Begeisterung für Technik durch die Konstruktion und dem Bau und dem Programmieren von LEGO-Robotern – die Evaluation der eigenen Ergebnisse durch die Teilnahme an der „Lego-Olympiade“. Durch hervorzuhebende Angebote wird den SchülerInnen die Möglichkeit geboten angeregte Interessen in Bezug auf MINT-Fächer zu vertiefen.